



CHARAKTERINFORMATIONEN

NAME SC *Arollo Nerwagis*

SPIELER*IN

VOLK UND HEIMATWELT *Menschen, Tarind Reel*

PRONOMEN *Er/Ihm*

SPRACHE *Gemein- und Elfensprache*

HINTERGRUND *Holzfäller*

SCHRIFT *Gemein- und Elfensprache*

FOKUS *Körperlich*

KONZEPT *Ehemaliger Holzfäller, der nach einem grossen Verlust seine Heimat verlies und nun als Soldner die Welt bereist.*

CHARAKTERWERTE UND EIGENSCHAFTEN

GRÖSSE

M

FÄHIGKEITEN UND MÄCHTE

-

-

-

BEWEGUNG

5 km

PRO STUNDE

EIGENSCHAFTEN

Kampfreflexe: Er erfasst Kampfsituationen schnell, +1 auf Initiative

Sprachtalent: Arollo kann die Sprache der Elfen

Trampel: Heimlichkeitsproben sind erschwert

AUS

CHA

GES

INT

STÄ

WEI

1

-1

0

0

1

0

ATTRIBUTE



SCHLÜSSELSTAUB

LEBENSENERGIE

KÖRPER

GEIST

TP MAX

TP AKT

TP MAX

TP AKT

15

1

13

1

RW ALLGEMEIN

+ *13*

7

+RÜSTUNG

1

+IMMUNITÄT

0

RW ALLGEMEIN

+ *10*

5

+FASSUNG

0

+MAGIERESISTENZ

0



INITIATIVE

NR

NAME

RW

SW

01

Axt

0

W6

02

Dolch

1

W4

03

KAMPFRELEVANTES

FERTIGKEITEN UND SPEZIALISIERUNGEN

FERTIGKEITEN

ATTRIBUTE + TRAININGSWERT = FERTIGKEITSWERT

SPEZIALISIERUNGEN

ATHLETIK — AUS + GES + STÄ + *1* = *3* *Klettern 4*

FERNKAMPF — AUS + GES + INT + *0* = *1*

HANDWERK — GES + STÄ + WEI + *1* = *2* *Holzbearbeitung 3*

HEIMLICHKEIT — CHA + GES + INT + *0* = *-1*

KOMMUNIKATION — CHA + CHA + WEI + *0* = *-2*

KÜNSTE — CHA + GES + WEI + *0* = *-1*

MOBILITÄT — AUS + GES + WEI + *0* = *1*

NAHKAMPF — AUS + GES + STÄ + *1* = *3* *Klingenwaffen 4*

ÜBERLEBEN — AUS + STÄ + WEI + *0* = *2* *Orientieren 3*

WAHRNEHMUNG — CHA + INT + WEI + *0* = *-1*

WISSENSCHAFTEN — INT + WEI + WEI + *0* = *0*

TITEL

Befreier der Weissellen (Edin, Kriz)

GEPÄCK

*Axt, Lederrüstung (+1 Rüstung), 2 Fackeln, Feuerstein, Zunder,
2 Portionen gepökelten Hering, 1 Seil (10 Meter),*