



### Allgemeine Informationen

Spieler\*in \_\_\_\_\_

Name SC \_\_\_\_\_

Volk \_\_\_\_\_

Heimatwelt \_\_\_\_\_

### Charakterinformationen

Beschreibung \_\_\_\_\_

Beruf \_\_\_\_\_

Sprachen \_\_\_\_\_

Ziele \_\_\_\_\_

Schrift \_\_\_\_\_

Ängste \_\_\_\_\_

Aussehen \_\_\_\_\_

Grösse \_\_\_\_\_

Gewicht \_\_\_\_\_

Bewegung \_\_\_\_\_

Sonstiges \_\_\_\_\_

Eigenschaften \_\_\_\_\_

### Attribute & Rettungswerte

Stärke	Geschickl.	Weisheit	Intelligenz	Charisma	Ausdauer
Physis		Geist	Sozialkomp.		Robustheit

### Kleidung

Kopf \_\_\_\_\_

Oben \_\_\_\_\_

Mitte \_\_\_\_\_

Unten \_\_\_\_\_

Füsse \_\_\_\_\_

### Fertigkeiten, Spezialisierungen & Talente

Fertigkeit	Total	Attribute	Fer.-Wert	Spezialisierungen	Talent
Athletik		AUS+GES+STÄ			
Beruf					
Fernkampf		AUS+GES+INT			
Handwerk		GES+INT+STÄ			
Heimlichkeit		CHA+GES+INT			
Kommunikation		CHA+CHA+INT			
Künste		CHA+CHA+WEI			
Magie		AUS+INT+WEI			
Mobilität		AUS+GES+WEI			
Nahkampf		AUS+GES+STÄ			
Überleben		AUS+STÄ+WEI			
Wahrnehmung		CHA+INT+WEI			
Wissen		INT+WEI+WEI			

### Gesundheit

Rüstung Treffer Max / Aktuell

Resilienz Stabilität Max / Aktuell

Beeinträchtigungen

Beeinträchtigung	Stufe

### Volk

Notizen \_\_\_\_\_

### Kampfrelevantes

Initiative Temp. Schaden Spezielles \_\_\_\_\_

Waffen

Grösse	Name	RW	SW	Beschrieb & Effekte



## Zauberliste

Schlüsselstaub Max / Spezielles  
Schlüsselstaub

Zaubername	Pfad	Reichweite	Max. Staubeinsatz	Wirkung

## Gefährten

Name und Beschreibung

Temperament	Kompetenz / Grösse	Eigenschaften	Angriff

Fertigkeiten und Spezialisierungen

Name und Beschreibung

Temperament	Kompetenz / Grösse	Eigenschaften	Angriff

Fertigkeiten und Spezialisierungen

## Zuhause

Wert Name und Beschreibung

Raum	Grösse	Effekt	Beschreibung